Treppen

In PLAN7ARCHITEKT stehen Ihnen folgende Eingabearten für Treppen zur Verfügung: die gerade, einläufige Treppe, die L-Podest Treppe, die L-Wendeltreppe, die U-Podest Treppe, die U-Podest Treppe, die freie Podest Treppe, die freie Wendeltreppe, die allgemeine Treppe sowie eine erweiterte Eingabe der Treppenkontur und Lauflinie.

Sie wählen die Funktion "Treppen" in der "Was-Leiste". Ohne direkte Anwahl der Funktion "Treppen" (Mauszeiger ist über der Funktion) geht ein Flyout-Menü mit den zu Verfügung stehenden Treppentypen. Sie können von dort aus Ihren Treppentyp "L-Podest-Treppe" mit einem Klick auswählen. Nach der Auswahl öffnet sich zusätzlich der Katalog auf der rechten Seite und Sie haben auch hier die Wahlmöglichkeit der Treppentypen.

Die Eigenschaftsdialoge sowie die Tooloption stehen Ihnen zusätzlich für dieses Bauteil zu Verfügung; Sie benötigen hier keine weiteren Einstellungen.

Die konstruktive Eingabe der Treppen erfolgt im Regelfall durch zwei oder mehrere Punkte: Der erste Punkt bestimmt die Lage des Antritts/oder Austritt, der Letzte definiert Laufrichtung und Lage des Antritts/oder Austritt. Dies ist Abhängig von der Einstellung, die in der Tooloption gemacht wird: "Eingabe top-down" aktiv/nicht aktiv. Sie aktivieren die Einstellung "Eingabe top-down".



Den Austrittspunkt wählen Sie im Flur an der Außenecke des Raumes 'Arbeiten'.



Mit dem zweiten Eingabepunkt setzen Sie den Eckpunkt der Treppe,



und mit dem dritten Eingabepunkt, über die Zifferntasten mit dem Wert 165cm (numerische Eingabe wird aktiv) und "Enter", legen Sie den Antritt an der Innenseite der Hauswand fest.



Zum Schluss verlassen Sie den Befehl mit "ESC".

TIPP: Die voreingestellten Bauteileigenschaften der Treppe können Sie während der Eingabe, aber auch nachträglich über die Selektion des Bauteiles und Öffnen des Eigenschaftsdialoges "Treppe" ändern.

Die automatischen Beschriftungen können Sie unter "Projekt/Automatische Beschriftungen..." definieren. Oder Sie geben eine abweichende Schriftart im Eigenschaftsdialog "Beschriftung" ein (dazu wird die Treppe selektiert und der entsprechende Eigenschaftsdialog mit einem Klick geöffnet).

Die Darstellung der Treppe könnte so aussehen:

