

# Anleitung zum Import von 3D Objekten aus der Online-Datenbank

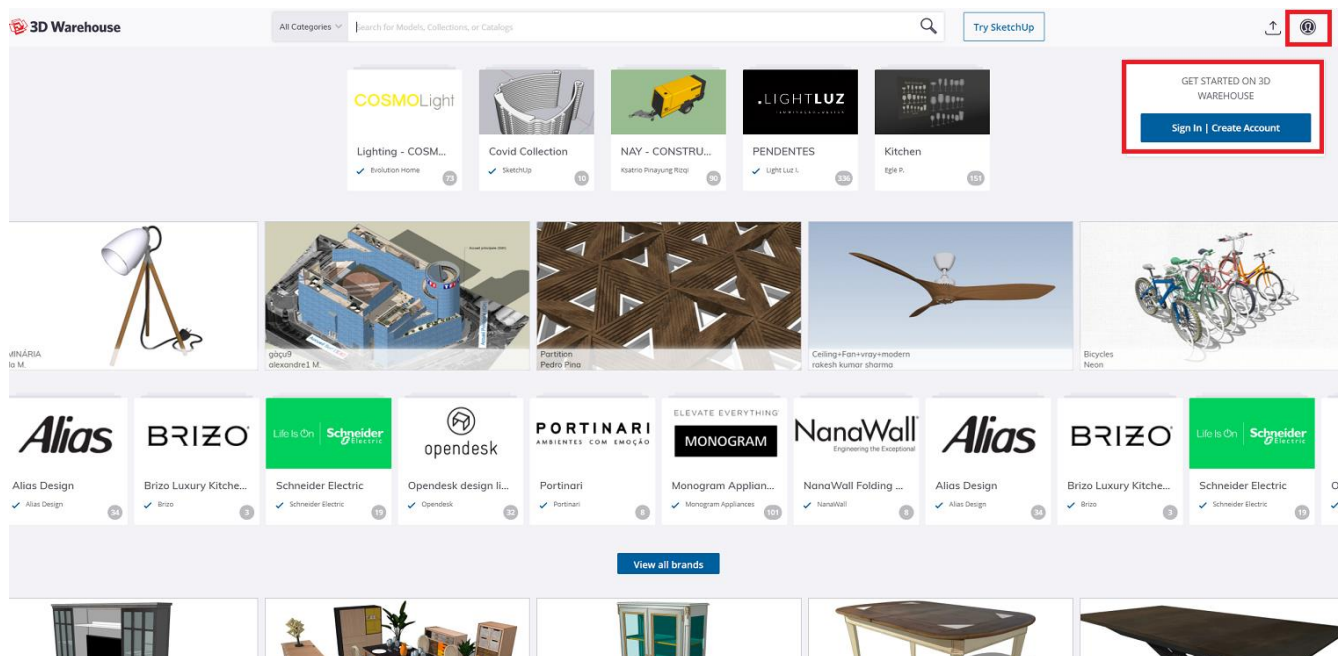
Zusätzlich zur Offline-Objektdatenbank (im Programm-Menü auf der linken Seite mittig über die „Bürostuhl-Schaltfläche“ abrufbar) können Sie direkt im Programm selbst zahlreiche 3D Objekte aus der Online-Datenbank 3D Warehouse importieren.

In letzter Zeit wurden die Intervalle, in den Änderungen an der Datenbank des 3D-Warehouse vorgenommen wurden, immer kürzer. Bei jeder Änderung funktionierte dann das direkte Einbinden innerhalb der Software nicht mehr. Deshalb haben wir uns entschieden, Ihnen stattdessen diese kurze Anleitung zum manuellen Einladen von 3D-Warehouse Objekten an die Hand zu geben.

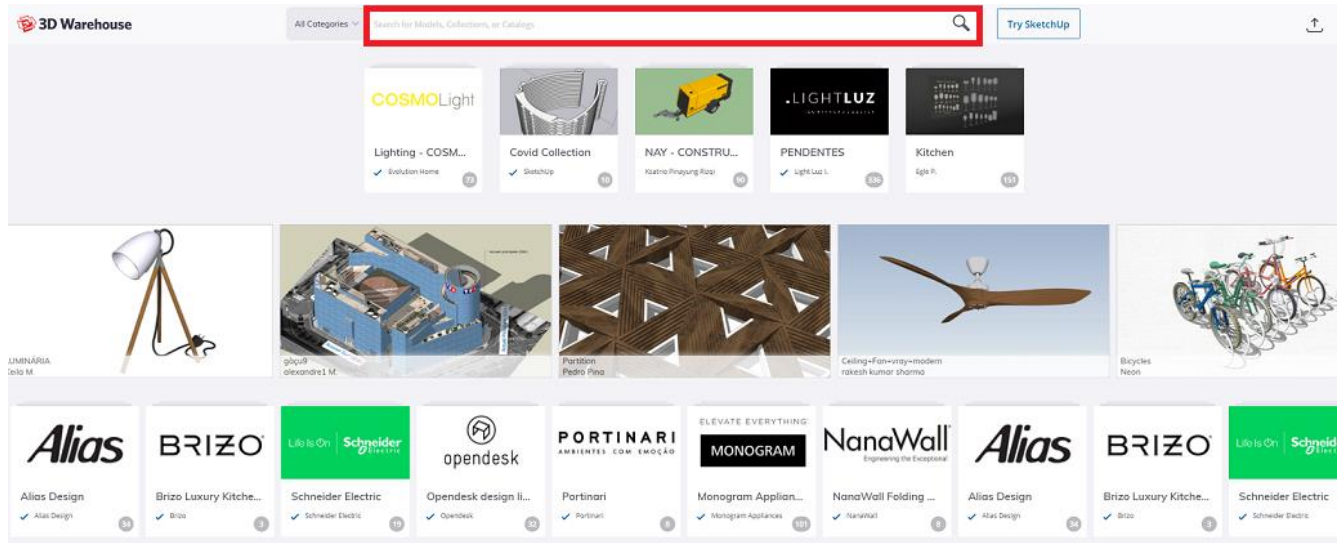
Nachteil: Sie müssen eine zusätzliche Funktion in Immodaco aufrufen.

Vorteil: Sie können mehrere Objekte nacheinander herunterladen. Sie haben die volle Funktionalität Ihres Internet Browsers

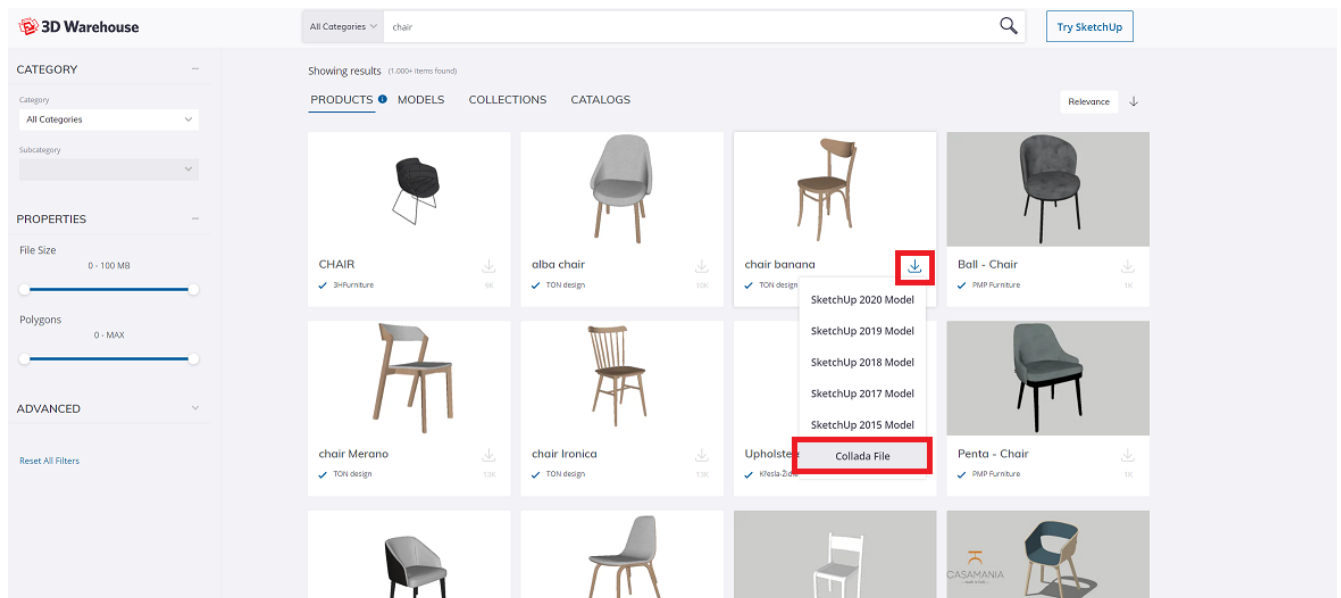
- 1) Rufen Sie die Datenbank <https://3dwarehouse.sketchup.com/> auf.
- 2) Klicken Sie auf das Account Symbol oben rechts in der Ecke und erstellen Sie einen neuen Account oder melden Sie sich mit Ihrem bestehenden Account an.



- 3) Geben Sie den gewünschten Suchbegriff in verschiedenen Variationen sowohl in deutscher als auch in englischer Sprache in die Suchleiste oben mittig ein.



- 4) Es werden Ihnen nun die Suchergebnisse angezeigt. Klicken Sie bei dem gewünschten 3D Objekt auf das Download-Icon und wählen Sie „Collada File“ als Dateiformat zum Herunterladen aus.



- 5) Der Download startet nun automatisch. Starten Sie nun die Software und navigieren Sie zunächst in den 3D Modus. Wählen Sie nun im Hauptmenü oben „Einrichtung“ -> „Objekt laden“ aus. Wählen Sie nun im sich öffnenden Fenster unten unter Objekttyp: „alle Dateien“ aus. Öffnen Sie die gewünschte Datei.

Nun befindet sich das 3D Objekt an Ihrem Mauszeiger und kann an der gewünschten Stelle im 3D Modell mit einem einfachen Mausklick fallen gelassen werden.